



# Schulung der Zeitnehmer & Sekretäre

---

Für Neulinge und zur Auffrischung



# Die Themen

---

- Ausrüstung und Verhalten
- Aufgaben
- Spielablauf
- Der Elektronische Spielbericht (ESB) = NuScore

# Ausrüstung

- Zeitnehmertisch
  - Bedienungspult öffentliche Zeitmessenanlage
  - Schreibutensilien (Kugelschreiber, 2 min.-Zettel+Stift)
  - Laptop mit elektronischem Spielbericht (NuScore)
  - Pfeife
  - Stoppuhr
  - Strafkarten (gelb, rot, blau)



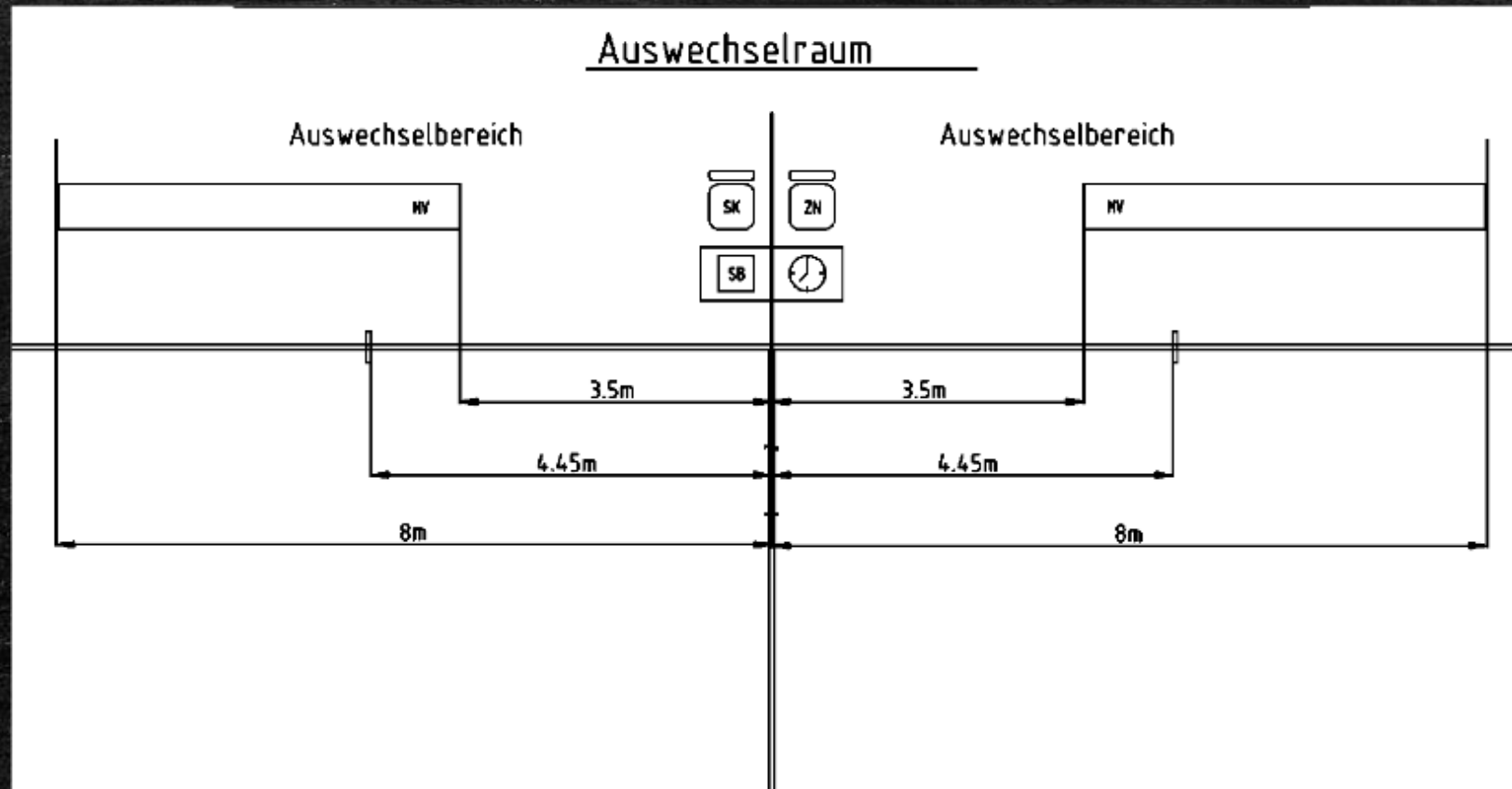
# Ausrüstung

- Heimverein stellt:
  - 2 grüne TTO-Karten (Team-Time-Out), Karten für Heim und Gast
  - gelbe, rote und blaue Karten zur Bestätigung



# Ausrüstung

Auswechselbereich : Richtige Abstände und korrekte Anordnung







# Verhalten

---

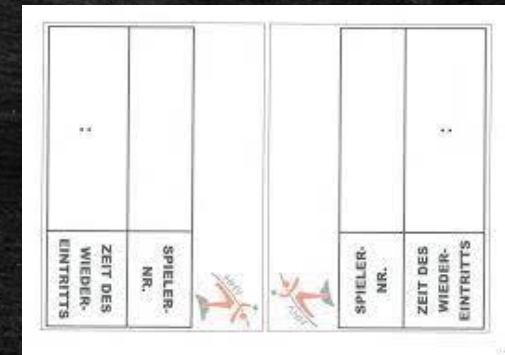
- Anwesenheit 45 min. vor Spielbeginn
- Neutralität / Offizieller
- Keine Kritik am Schiedsrichter (SR)
- Aufmerksamkeit
- Kein Alkohol, Essen, Handy

# Aufgaben Zeitnehmer (ZN)

- Bedienung öffentliche Zeitmessenanlage (Zeit, Tore, Team Time Out =TTO, Wechselfehler)
- Bedienung Tisch-Stoppuhr (Team Time Out und Halbzeit)
- Ausfüllen Wiedereintrittszettel (2 min. Strafe)

## Mit Sekretär teilweise geteilte Aufgaben

- Annahme grüne TTO-Karte und Bedienung öff. Zeitmessenanlage
- Auswechselzone beobachten
- Wechselfehler anzeigen und Bedienung öff. Zeitmessenanlage



# Aufgaben Sekretär (SK)

---

- Prüfe Funktionstüchtigkeit des Laptops
- Bedienung elektronischer Spielberichtsbogen (NuScore 2.0)
- Kommunikation mit SR

## Mit Zeitnehmer teilweise geteilte Aufgaben

- Annahme grüne TTO-Karte
- Auswechselzone beobachten
- Wechselfehler dem ZN anzeigen





# Spielablauf - Vor dem Spiel

---

- Anwesenheit ZN / SK
- Techn. Besprechung mit SR und Trainer (30-45 min. vor Spielbeginn)
- Info an SR: Spieler/Off. werden während Spiel ggf. nachgemeldet
- Aufruf Spiel über Spiel-Code in NuScore 2.0
- Spieler und Mannschaftsverantwortliche (MV) anhand Spielerliste eintragen
- Einträge Offizielle: Einträge ZN/SK und ggf. SR (Kosten-Prüfung)
- Einträge SR-Bericht: 2 Ordner, i.O. für Bälle, Spielfeld und Tore, ggf. Verletzungen/  
E-Jugend-Ergebnisrechnung vorbereiten (**speichern!**)
- Beide MVs geben ihr Passwort/PIN ein



# Spielablauf - Vor dem Spiel

- Funktionstüchtigkeit der Zeitmessenanlage testen
- Spielzeit der Hallenuhr programmieren (Auszug aus Bedienungsanleitung, EKS Halle):

Spiel vorher gleiche Zeit wie aktuelles Spiel (**Zeit alt**) mit angeschlossener Tastatur

**Taste 16+15**: nacheinander (16 dann 15) drücken + gemeinsam gedrückt halten  
Heim-TSGO mit **Taste 23** (grünes V) bestätigen (Name: Korr. Taste 13)  
Gast-Name mit Tastatur ändern/eingeben und mit **Taste 23** (grünes V) bestätigen  
**Taste 28**: drücken

Spiel vorher **NICHT** gleiche Zeit wie aktuelles Spiel (**Zeit neu**) mit angeschlossener Tastatur

**Taste 15+16+27**: nacheinander drücken + gemeinsam gedrückt halten  
**Taste 0** (nicht blinkend zur Auswahl) drücken  
**Taste 1** drücken (zu den programmierten Spielzeiten)  
**Taste 0** oder **Taste 9** zur Suche der richtigen Spielzeit (Quali, Mini, E-A-Jugend, Aktive, etc.)  
**Taste 23** (grünes V) zur Bestätigung richtige Spielzeit (Einzige Kontrollanzeige ca. 10 Sek. Lang)  
**Taste 0** Nein, zu Frage „Android“ drücken  
Heim-TSGO mit **Taste 23** (grünes V) bestätigen (Name: Korr. Taste 13)  
Gast-Name mit Tastatur ändern/eingeben und mit **Taste 23** (grünes V) bestätigen  
**Taste 28**: drücken (für direkten Spielstart)



# Spielablauf – Besonderheiten (Eintrag)

- E-Jugend bis Aktive => max. 16 (aktive) Spieler
- Maximal 5 Offizielle inkl. Mannschaftsverantwortlicher (MV)
- Eine Person kann nicht gleichzeitig Spieler und Offizieller sein (Eintrag Spieler, manuell Off.)
- Offizieller kann zum Spieler werden
- Nach PIN-Eingabe/Aktivierung NuScore-Spielprotokoll
  - => Streichen von Spielern in Liste NICHT möglich
- Nachtragen von Spielern in NuScore Mannschaftsliste jederzeit möglich, wenn max. Spielerzahl bei Spielbeginn nicht erreicht
  - => SR muss informiert werden:
    - > vorab oder
    - > bei technischer Besprechung und
    - > während des Spiels bei nächster günstiger Gelegenheit (TTO o.ä.)



# Spielablauf – Besonderheiten (E-Jugend)

- Einträge und Protokollierungen in NuScore 2.0 auch bei E-Jugend von Toren + Zeit
- SR Bericht wird Ergebnis-Multiplikation eingetragen:  
für je 1./2. Hz.:  $x \text{ Torschützen} * x \text{ Tore} : x \text{ Torschützen} * x \text{ Tore}$   
Ausmultipliziertes Endergebnis = XYZ : XYZ
- E-Jugend Durchführungsbestimmung

Im Bereich der E-Jugend erfolgt nach Abschluss des Spieltages die Korrektur der im Rahmen des NuScore übertragenen Ergebnisse auf:

|                 |          |   |            |
|-----------------|----------|---|------------|
| Sieg Heimverein | 5:0 Tore | + | 2:0 Punkte |
| Sieg Gastverein | 0:5 Tore | + | 0:2 Punkte |
| Unentschieden   | 1:1 Tore | + | 1:1 Punkte |

Im Schiedsrichterbericht der E-Jugendsspiele ist das Multiplikationsergebnis einzutragen.

# Spielablauf – Schiri Kommunikation

---





# Spielablauf - Schiri Kommunikation





# Spielablauf - Während des Spiels

---

- Nur eingetragene Spieler (max. 16)/Offizielle (max. 5) auf der Bank
- Spieler  $\neq$  Offizieller (Spielertrainer=Spieler + manueller Eintrag als Trainer)
- Offizieller kann Spieler werden
- Spieler/Off.-Nachtrag:  
jederzeit, solange 16 bzw. 5 nicht erreicht; Spieler dürfen sofort eingesetzt werden  
Info an SR bei günstiger Gelegenheit
- Auswechselzone frei (Ausnahme: E-Jugend)
- ZN / SK gute Sicht auf das Spielgeschehen
- Bank: Spieler sitzen, ein Offizieller darf stehen
- Spieler dürfen sich außerhalb der Bank warm machen



# Spielablauf - Während des Spiels

---

- Regelgerechtes auswechseln (siehe Abschnitt Besonderheiten)
- Trainer legt grüne Karte (direkt ohne Zögern), dabei muss Mannschaft im Ballbesitz sein:
  - => Bezirksebene (Ffm/Wi) 1 Team Time Out pro Halbzeit (2 pro Spiel)
  - => OL/Hessenebene/höher max. 2 Team Time Out pro Halbzeit (3 pro Spiel)  
mögl. ab C-Jugend
- Disqualifizierte (rot/blaue Karte) müssen Auswechselraum verlassen
- Nur im Notfall bei Unklarheiten oder besonderen Vorkommnissen => Hupe
  - => SR unterbricht mit Time Out (TO)
  - => Rücksprache SR mit ZN / SK  
(siehe Abschnitt Besonderheiten)



# Spielablauf – Beispiel Team-Time-Out

---

- ⇒ Berechtigter Offizieller von Team A legt TTO-Karte
- ⇒ wenn TTO/Karte noch zur Verfügung steht
- ⇒ Team A ist berechtigt, wenn sie zum Zeitpunkt des Signals im Ballbesitz sind
- ⇒ Wechselt der Ballbesitz bei Übergabe, gibt man die grüne Karte zurück
- ⇒ ZN stoppt die Zeit, gibt schnellstmöglich das akustische Signal, hebt grüne Karte und zeigt auf die Seite der beantragenden Mannschaft
- ⇒ ZN startet separate Tisch-Uhr
- ⇒ Eintragung der TTO in NuScore 2.0
- ⇒ Nach 50 Sek. gibt ZN Signal, nach weiteren 10 Sek. gibt ZN Signal
- ⇒ Durch SR erfolgt die Spielfortsetzung
- ⇒ Vor Anpfiff des Spiels, die Spieleranzahl beider Mannschaften auf dem Feld prüfen (gültige 2-Min-Strafen?)



# Spielablauf – Bedienung Uhr/Spielzeit

Es werden ausschließlich folgende Tasten genutzt. Die Tastatur zur Gast-Namen Eingabe anschließen.

## Grüne Taste: Hallenuhr AN/AUS

### An – Grüne Taste

Start-Anzeige immer gleich der Anzeige zu der ausgeschaltet wurde (keine Löschung!)

Vor Spielbeginn werden 00:10 Min. angezeigt (löschen durch drücken **Taste 28**);

(falls gestartet durch **Taste 18**, werden 10 Sekunden runtergezählt => Hallenuhr trötet)

Spielstand inkl. Spielzeit wird angezeigt

Spielstart mit **Taste 18**

⊗ Tor durch Heimmannschaft **Taste 10** drücken

⊗ Tor durch Gastmannschaft **Taste 26** drücken

⊗ Tor-Korrektur/-Canceln: **Taste 16** drücken und gemeinsam mit **Taste 10** bzw. **26** drücken

Tröte manuell mit **Taste 19**

⊗ Legung Grüne Karte zu TeamTimeOut (TTO):

Tröte mit **Taste 19+Taste 18** Spielzeit stoppen, drücken kurz nacheinander

(Reihenfolge egal)

nach 50 Sek. **Taste 19** tröten nach 10 Sek. (gesamt 1 Min. TTO) **Taste 19** tröten

Nach 1. Halbzeit trötet Hallenuhr automatisch

Beginn Zeit für Pause läuft (0 bis ∞ Min.), Soll 10 Min.

Pausenzeit-Anzeige mit **Taste 28** wegdrücken

Spielstart mit **Taste 18**

Nach 2. Halbzeit trötet Hallenuhr automatisch

### Aus - Grüne Taste

Anzeige der Uhrzeit (digital)

# Spielablauf – Besonderheiten (Wechseln)



- Spielerwechselregel

- |                       |                  |                               |
|-----------------------|------------------|-------------------------------|
| - E-Jugend            | => 2 x 3 gegen 3 | => wechseln jederzeit erlaubt |
| - E-Jugend            | => 6 gegen 6     | => wechseln nur in Ballbesitz |
| - D- bis B-Jugend     | => 6 gegen 6     | => wechseln nur in Ballbesitz |
| - A-Jugend und Aktive | => 6 gegen 6     | => wechseln jederzeit         |



# Spielablauf – Beispiel Wechselfehler

ZN und SK achten auf Wechselfehler

## **Betreten der Spielfläche (Regeln 4:4-4:6)**

Ein Wechselfehler liegt vor, wenn sowohl der Spieler, der das Spielfeld verlässt, als auch der Spieler, der das Spielfeld betritt, gleichzeitig mit mindestens einem Fuß auf dem Spielfeld stehen.

Ein Spieler gilt als zusätzlicher Spieler, wenn dieser mit beiden Füßen auf der Spielfläche steht und kein Mitspieler das Spielfeld verlässt.

Eine Missachtung der Auswechsellinien liegt vor, wenn ein Spieler, der die Spielfläche verlässt oder betritt mit beiden Füßen auf der falschen Seite der Auswechsel- oder Mittellinie steht.

# Spielablauf – Beispiel Wechselfehler

Zu frühes Eintreten



# Spielablauf – Beispiel Wechselfehler

## Zu frühes Eintreten

Die Auswechsellinie (ein Teil der Seitenlinie) reicht für jede Mannschaft von der Mittellinie bis zu einem 4,5 m von der Mittellinie entfernten Endpunkt. Von diesem Endpunkt der Auswechsellinien wird parallel zur Mittellinie und beiderseits der Seitenlinie eine 15 cm lange Linie gezogen.

### Zusätzlicher Spieler

Ein Spieler gilt als zusätzlicher Spieler, wenn dieser mit beiden Füßen auf der Spielfläche steht und kein Mitspieler das Spielfeld verlässt.



### Kein zusätzlicher Spieler

Noch kein zusätzlicher Spieler, da dieser noch nicht mit beiden Füßen auf der Spielfläche steht.



# Spielablauf – Beispiel Wechselfehler

Falsches Austreten



# Spielablauf – Beispiel Wechselfehler

## Falsches Austreten

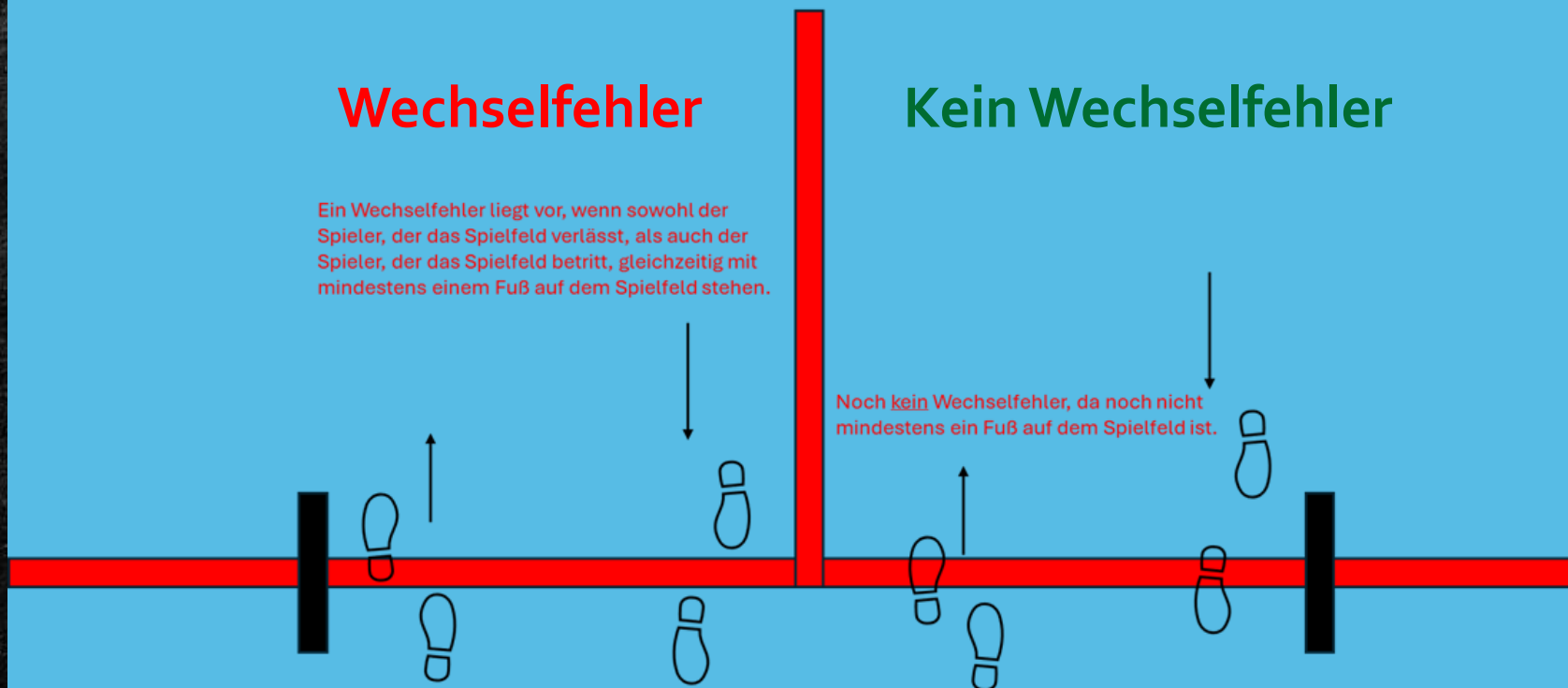
Die Auswechsellinie (ein Teil der Seitenlinie) reicht für jede Mannschaft von der Mittellinie bis zu einem 4,5 m von der Mittellinie entfernten Endpunkt. Von diesem Endpunkt der Auswechsellinien wird parallel zur Mittellinie und beiderseits der Seitenlinie eine 15 cm lange Linie gezogen.

### Wechselfehler

Ein Wechselfehler liegt vor, wenn sowohl der Spieler, der das Spielfeld verlässt, als auch der Spieler, der das Spielfeld betritt, gleichzeitig mit mindestens einem Fuß auf dem Spielfeld stehen.

### Kein Wechselfehler

Noch kein Wechselfehler, da noch nicht mindestens ein Fuß auf dem Spielfeld ist.



# Spielablauf – Beispiel Wechselfehler

## Falsches Austreten

Die Auswechsellinie (ein Teil der Seitenlinie) reicht für jede Mannschaft von der Mittellinie bis zu einem 4,5 m von der Mittellinie entfernten Endpunkt. Von diesem Endpunkt der Auswechsellinien wird parallel zur Mittellinie und beiderseits der Seitenlinie eine 15 cm lange Linie gezogen.

**Wechselfehler  
durch  
Missachtung  
Auswechsellinie**

Eine Missachtung der Auswechsellinien liegt vor, wenn ein Spieler, der die Spielfläche verlässt oder betritt mit beiden Füßen auf der falschen Seite der Auswechsel- oder Mittellinie steht.

**Keine Wechselfehler**

Keine Missachtung der Auswechsellinien liegt vor, da der Spieler, der die Spielfläche verlässt nicht mit beiden Füßen auf der falschen Seite der Auswechsellinie steht.



# Spielablauf – Wechselfehler

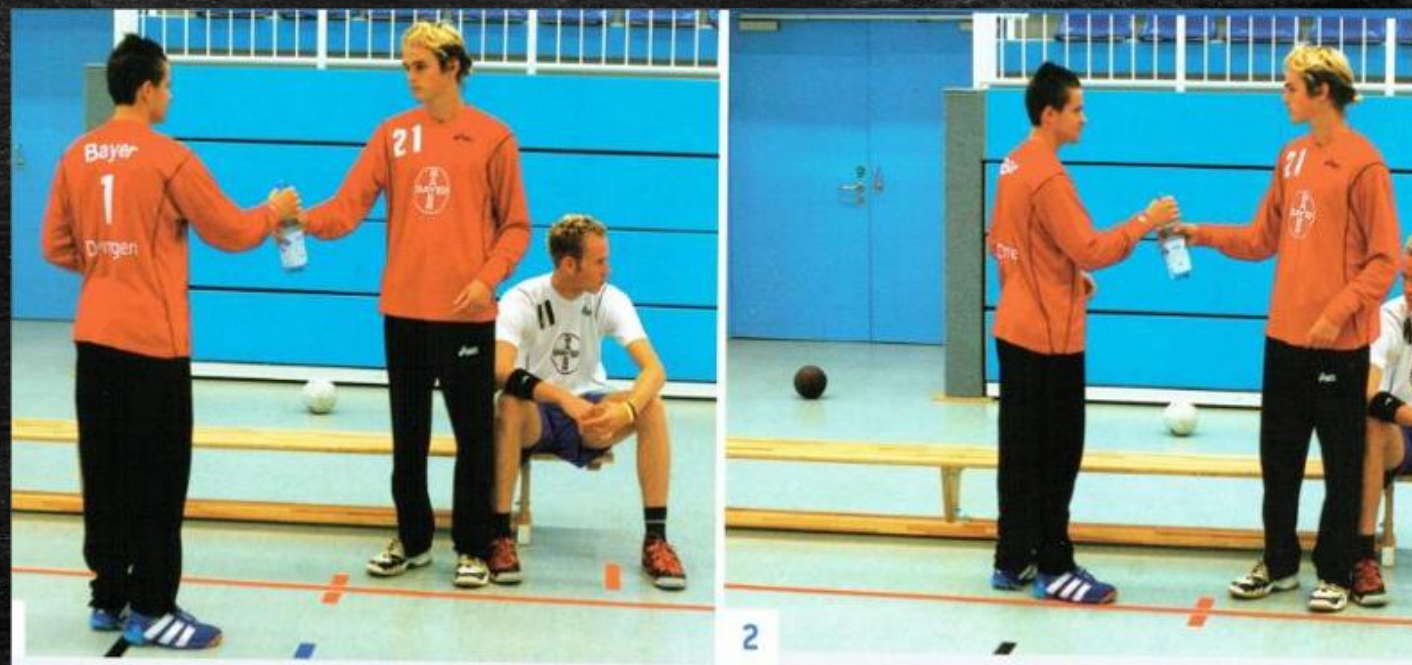
Kein Verstoß:

TW verlässt Spielfeld (während des Spiels)

keine Vorteilsabsicht

Wasser/Handtuch holen bleibt straffrei

Torwartwechsel regulär über Wechselzone





# Spielablauf – Wechselfehler (Strafe)

---

- Wiedereintritt nach 2-Min.-Strafe:
  - Hinausgestellter Spieler betritt das Spielfeld zu früh (bspw. auf Anweisung des Trainers)
    - => Zeit stoppen
    - => Signal geben
    - => SR Aktion: erneute Hinausstellung für 2 Min. des gleichen Spielers
    - => SR Aktion: Hinausstellung eines weiteren Spielers um die Reststrafzeit
  - Hinausgestellter Spieler betritt das Spielfeld zu früh (bspw. auf Anweisung ZN/SK)
    - => Zeit stoppen
    - => Signal geben
    - => Spieler verlässt Spielfeld wieder nur Reststrafe absitzen
    - => SR Aktion: keine weitere Hinausstellung



# Spielablauf – Besonderheiten (Strafe)

---

- Hinausstellung mit 2-Minuten-Strafe
  - E- bis D-Jugend      =>      2 Minuten-Strafe: Hinausstellung, Team wird aufgefüllt
  - C- bis Aktive           =>      2 Minuten-Strafe: Hinausstellung, Team spielt in Unterzahl



# Spielablauf - Halbzeit

---

- Zeitmessanlage (oder Pfiff durch ZN) gibt Pausensignal
- Bedienen der Tischuhr (10 min. Halbzeitpause)
- Abgleich von Spielstand und Strafen mit SR
- ZN /SK Tisch bleibt unter Aufsicht



# Spielablauf - Spielende

---

- Zeitmessanlage (oder Pfiff von ZN) gibt Endsignal
- Abgleich von Spielstand und Strafen mit SR
- Spielprotokoll schließen in NuScore 2.0
- Eventuell: Eintragungen Schiedsrichterbericht (Ordner, Verletzungen, Bericht, Einsprüche)
- Eventuell: Eintragungen Offizielle (ZN/SK und ggf. SR (Kosten-Prüfung))
- Abschließen/Freigabe Spielprotokoll mit Passwort/PIN-Eingaben der MVs+SR



# Spielablauf – ZN Aktion/Unklarheiten

---

- ZN stoppt die Zeit **sofort** und gibt akustisches Signal
  - bei Wechselfehler (zusätzlicher Spieler betritt Feld bzw. Vorteilsnahme)
  - bei Team Time Out (beachte Ballbesitz)
  - Schlussignal Ende 1. oder 2. Halbzeit



# Spielablauf – Klärungen

---

- ZN gibt akustisches Signal bei nächster Spielunterbrechung und stoppt die Zeit gleichzeitig
  - bei Ermahnung von Spieler/Offizielle (z. B. Beleidigung)
  - bei erforderlichen Rückfragen mit SR (z. B. welcher Spieler wurde bestraft?)
  - bei Störung von außen (z. B. Gegenstände auf Spielfeld)
- Ziel: Spielgeschehen soll nicht unnötig und/oder so selten wie möglich gestört werden



# Der elektronische Spielbericht (ESB)





# ESB – NuScore 2.0

---

## Herunterladen eines Spiels

- Rechner hochfahren/Eingabe Passwort „**tsgo1861**“
- Starten des Browsers/Link bei bestehender Online-Verbindung
- Verbindung- Aufrufen des Programms nuScore über den folgenden Link:  
=> <https://hbde-apps.liga.nu/nuscore>  
(Link liegt mittig auf Laptop-Desktop)



# ESB – Nuscore 2.0

ICE PortalGoogle Maps403 Forbiddennuscore 2.0 – Google SuchPage Not Found - Handballhandball.netnuLiga - Hessischer HandballnuScore

hdbde-apps.liga.nu/nuscore2/de/login

AON GermanyAon in DeutschlandTisowareDocuSignCryptshareCore ShareECM - GermanySmart Aon 1.10.0Beck-onlineWörterbuch - leoDeepL TranslateGoogle MapsIdealo FlugDB FahrplanMeine BahnExpenses - Workday

nuScoreHomeÜber nuScore

Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen im Handball

Spielcode  
z.B. A1B2C35678  
Anmelden

lokal zwischengespeicherte Spielberichte:

| Spielcode                                                                                                                                   | Staffel | Datum | Ort | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spielstand | Spielbericht löschen |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-------|-----|----------------|----------------|------------|----------------------|
| Freigegebene und übermittelte Spielberichte werden automatisch gelöscht, wenn zu wenig Speicher für einen neuen Spielbericht verfügbar ist. |         |       |     |                |                |            |                      |

© 2020 nu Datenautomaten GmbH, Automatisierte Internetgestützte Netzwerklösungen | Impressum & Datenschutz

16:25  
09.09.2022



# NuScore – Eingabe Spielcodes

Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen im Handball

Spielcode

z.B. A1B2C35678

Anmelden

lokal zwischengespeicherte Spielberichte:

| Spielcode     | Staffel                         | Datum      | Ort                     | Heimmannschaft       | Gastmannschaft             | Spielstand | Spielbericht löschen |
|---------------|---------------------------------|------------|-------------------------|----------------------|----------------------------|------------|----------------------|
| DE34IHF56JLAN | Nordcup Frauen                  | 28.03.2020 | Wildpark SH Ixleben     | SV Ixleben 1919 e.V. | MTV Weferlingen 1881 e. V. | 0:0 (0:0)  |                      |
| ABCDE3456DBD  | Regionsklasse Männer, Staffel 6 | 08.11.2020 | Hannover, IGS Kronsberg | SV Arminia Hannover  | MTV Elze II                | 0:0 (0:0)  |                      |
| KDSDE3456JJE  | HLA Oberes-Play-Off             | 14.03.2015 | Sporthalle am See       | Alpha HC Hard        | Bregenz Handball           | 1:1 (1:3)  |                      |



# NuScore – Startseite

ICE Portal | Google Maps | 403 Forbidden | nuscore 2.0 – Google Such | Page Not Found - Handb | handball.net | nuLiga - Hessischer Handb | nuScore

hbde-apps.liga.nu/nuscore2/de/test

AON Germany | Aon in Deutschland | Tisoware | DocuSign | Cryptshare | Core Share | ECM - Germany | Smart Aon 1.10.0 | Beck-online | Wörterbuch - leo | DeepL Translate | Google Maps | Idealo Flug | DB Fahrplan | Meine Bahn | Expenses - Workday

Synchronisieren Spielinfo

Alpha HC Hard 0 : 0 (0 : 0) Bregenz Handball

HLA Oberes-Play-Off  
14.03.2015, Spielbeginn 19:00 Uhr  
Sporthalle am See, Seestraße 60, 6971 Hard

### Mannschaftsaufstellung

Änderung der aktuellen Mannschaftsaufstellung von Gast- und Heimmannschaft vor bzw. während dem Spiel.

### Offizielle und Spesen

Daten und Spesen der Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär, Spielaufsicht, Delegation und Schiedsrichter-Beobachter.

### Spielprotokoll

Live protokollieren während dem Spiel sowie nachträgliche Korrekturen und Ergänzungen.

### Schiedsrichterbericht

Kontrollen vor Spielbeginn und Abschlussbericht der Schiedsrichter.

### Freigabe

Freigabe des Spielberichts durch die verantwortlichen Personen.

### Zwischenbericht drucken

Zwischenbericht ausdrucken, um diesen von Hand auszufüllen.

### Herunterladen abbrechen

Die Spielerbilder werden automatisch vorgeladen.

16:28 09.09.2022



# NuScore – Mannschaftsaufstellung

ICE Portal | Google Maps | 403 Forbidden | nuscore 2.0 – Google Such | Page Not Found - Handb | handball.net | nuLiga - Hessischer Handl | nuScore

hbde-apps.liga.nu/nuscore2/de/test/teamHome

AON Germany | Aon in Deutschland | Tisoware | DocuSign | Cryptshare | Core Share | ECM - Germany | Smart Aon 1.10.0 | Beck-online | Wörterbuch - leo | DeepL Translate | Google Maps | Idealo Flug | DB Fahrplan | Meine Bahn | Expenses - Workday

Heim | Alpha HC Hard | Gast | Bregenz Handball | Synchronisieren | Spielinfo

### Feldspieler

| Kozina 4                       | Zivkovic 9      | Wüstner 10         | Jochum 11         | Tanaskovic 13    | Schlinger 20     |
|--------------------------------|-----------------|--------------------|-------------------|------------------|------------------|
| Kresimir<br>123456<br>Gesperrt | Boris<br>234561 | Frederic<br>345621 | Michael<br>456213 | Marko<br>562134  | Roland<br>562143 |
| Knauth 21                      | Krsmancic 23    | Dicker 24          | Herburger 26      | Weber 27         | Zeiner 28        |
| Michael<br>621435              | Marko<br>214356 | Daniel<br>624351   | Lukas<br>643512   | Thomas<br>645123 | Gerald<br>651234 |

### Torhüter

| Stockbauer 16          | Doknic 32       |
|------------------------|-----------------|
| Franz Stefan<br>612345 | Golub<br>654321 |

### Offizielle

| Watzl A                        | Burger B                 | Maier C                  | Krevatin D              |
|--------------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------|
| Stefan<br>Offizieller: A<br>MV | Markus<br>Offizieller: B | Martin<br>Offizieller: C | Mario<br>Offizieller: D |

Gesperrte Person in Aufstellung vorhanden (Kozina Kresimir)

16:29 09.09.2022



# NuScore – Schiri ZN SK

- Eingabe vor oder nach Spielbeginn

=> SR (voreingestellt?)

=> Spielfreund manuell

=> ZN (wählbar)

=> SK (wählbar)

The screenshot shows the NuScore web application interface. The browser tabs at the top include 'ICE Portal', 'Google Maps', '403 Forbidden', 'nuscore 2.0 - Google Such...', 'Page Not Found - Handb...', 'handball.net', 'nuLiga - Hessischer Handb...', and 'nuScore'. The address bar shows 'hbde-apps.liga.nu/nuscore2/de/test/officialsAndFees'. The page has a dark blue header with a menu icon, a 'Verbunden' status indicator, and a 'Spielinfo' link. The main content area is divided into eight sections, each with a title, a name, a photo placeholder, and details about the club and cost:

| Schiedsrichter A                      | Schiedsrichter B                      | Zeitnehmer                            | Sekretär                              |
|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| Andreas Müller A                      | Bertram Schneider B                   | Renate Schmidt                        | Detlef Schmidt                        |
| Verein: HC Bregenz<br>Kosten: 30,00 € | Verein: HC Bregenz<br>Kosten: 30,00 € | Verein: HC Bregenz<br>Kosten: 30,00 € | Verein: HC Bregenz<br>Kosten: 30,00 € |

| SR-Beobachter                         | Spielaufsicht             | Technischer Delegierter   | Ordner-Chef               |
|---------------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| Christian Vogel                       |                           | Max Müller                |                           |
| Verein: HC Bregenz<br>Kosten: 30,00 € | Verein:<br>Kosten: 0,00 € | Verein:<br>Kosten: 0,00 € | Verein:<br>Kosten: 0,00 € |

Below the 'Spielaufsicht' and 'Ordner-Chef' sections, there are red error messages: 'Ungültiges Geburtsdatum (Format: TT.MM.JJJJ)'.

At the bottom left, there is a 'Speichern' button.



# NuScore – Schiedsrichterbericht

- - Eingabe vor oder nach Spielbeginn

=> Spielfeld i. O.

=> Spielball i. O.

=> Tore i. O.

=> Ordner => 2 !

Schiedsrichterbericht

Kontrollen zum Spiel

Spielfeld in Ordnung ☒ Ja

Spielkleidung in Ordnung ☒ Ja

Bälle in Ordnung ☒ Ja

Anzahl der Ordner

Zuschaueranzahl

Speichern

Zeitangaben

Spielzeit

Pausenzeit

Einspruch: ☒ Einspruch durch Heimmannschaft ☐ Einspruch durch Gastmannschaft

z.B. Der Schiedsrichter war parteiisch.

Speichern



# NuScore – Schiedsrichterbericht

- - Eingabe nach Spielende

=> Bericht

=> Einspruch

ICE Portal | Google Maps | 403 Forbidden | nuscore 2.0 – Google Such | Page Not Found - Handb | handball.net | nuLiga - Hessischer Handb | nuScore

hbde-apps.liga.nu/nuscore2/de/test/refereeReport

AON Germany | Aon in Deutschland | Tisoware | DocuSign | Cryptshare | Core Share | ECM - Germany | Smart Aon 1.10.0 | Beck-online | Wörterbuch - leo | DeepL Translate | Google Maps | Idealo Flug | DB Fahrplan | Meine Bahn | Expenses - Workday

'Synchronisieren' Spielinfo

### Schiedsrichterbericht

#### Kontrollen zum Spiel

Spielfeld in Ordnung ☒ Ja

Spielkleidung in Ordnung ☒ Ja

Bälle in Ordnung ☒ Ja

Anzahl der Ordner

Zuschaueranzahl

Bericht:

z.B. Es war alles in Ordnung.

#### Zeitangaben

Spielzeit 19:00 – 19:00

Pausenzeit 19:00 – 19:00

Einspruch:

☒ Einspruch durch Heimmannschaft ☐ Einspruch durch Gastmannschaft

z.B. Der Schiedsrichter war parteiisch.



# NuScore – Spielprotokoll

- Mannschaftsaufstellung
  - => PIN-Eingabe der MVs
  - => Menü zeigt Spielprotokoll

Offizielle

Watzl

A



Stefan

Offizieller: A

MV

Burger



Markus

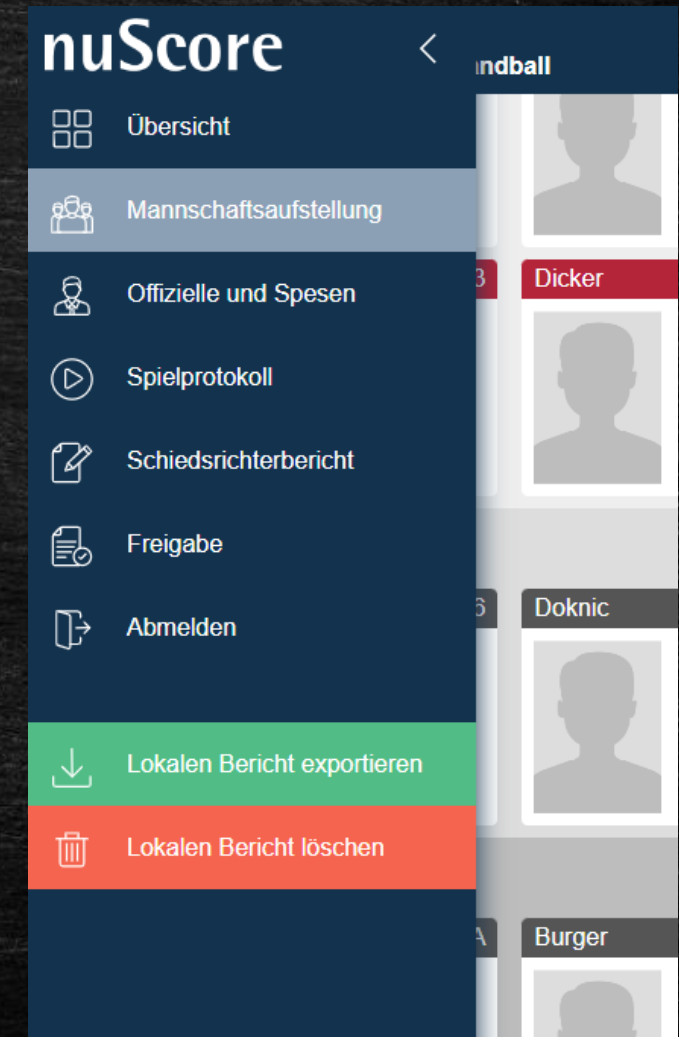
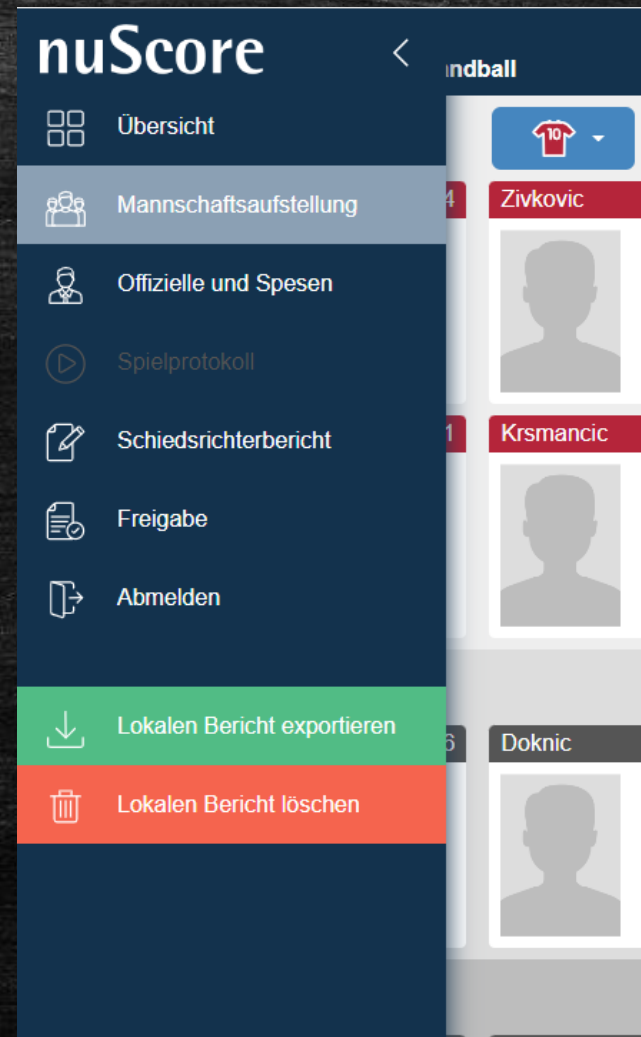
Offizieller: B

Die Mannschaftsaufstellung wurde unterschrieben.

Aufstellung speichern

Aufstellung löschen

Unterschrift zurückziehen





# NuScore – Ereignisprotokoll

ICE Portal | Google Maps | 403 Forbidden | nuscore 2.0 – Google Such | Page Not Found - Handb | handball.net | nuLiga - Hessischer Handb | nuScore

hbde-apps.liga.nu/nuscore2/de/test/gameProtocol

AON Germany | Aon in Deutschland | Tisoware | DocuSign | Cryptshare | Core Share | ECM - Germany | Smart Aon 1.10.0 | Beck-online | Wörterbuch - leo | DeepL Translate | Google Maps | Idealo Flug | DB Fahrplan | Meine Bahn | Expenses - Workday

Alpla HC Hard 3 : 2 (3 : 2) Bregenz Handball [Verbunden](#) [Spielinfo](#)

Manuell hinzufügen 01:18 min

| Minute | Stand | Ereignis     | Spieler       |  |
|--------|-------|--------------|---------------|--|
| 01:06  | 3 : 2 |              | 14 Rauch J.   |  |
| 01:02  | 3 : 2 | Tor          | 13 Tanaskovic |  |
| 00:59  |       | Auszeit Gast |               |  |
| 00:49  | 2 : 2 | Tor          | 13 Tanaskovic |  |
| 00:46  |       | mit Bericht  | 17 Watzl      |  |
| 00:33  | 1 : 2 | Tor          | 29 Wassel     |  |
| 00:25  |       | ohne Bericht | 9 Zivkovic    |  |
| 00:14  |       | Verwarnung   | 20 Esegovic   |  |
| 00:14  |       | 2 Minuten    | 28 Gangl      |  |
| 00:11  |       | 7m ohne Tor  | 23 Krsmanic   |  |
| 00:05  | 1 : 1 | 7m mit Tor   | 29 Wassel     |  |
| 00:01  | 1 : 0 | Tor          | 23 Krsmanic   |  |

Tor

Tor 7m mit Tor 7m ohne Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung 2 Minuten

Disqualifikation

ohne Bericht mit Bericht

Spielstand

Heim Alpla HC Hard 3 : 2 Gast Bregenz Handball

| T1            | T2         | T3          | T1                | T2              | T3          |
|---------------|------------|-------------|-------------------|-----------------|-------------|
| 9 Zivkovic    | 10 Wüstner | 11 Jochum   | 2 Mayer           | 6 Frühstück     | 7 Babarskas |
| 20 Schlinger  | 21 Knauth  | 23 Krsmanic | 13 Gavranovic     | 14 Rauch        | 17 Watzl    |
| 26 Herburger  | 27 Weber   | 28 Zeiner   | 20 Esegovic       | 28 Gangl        | 29 Wassel   |
| 16 Stockbauer | 32 Doknic  |             | 1 Bozic           | 12 Suppanschitz |             |
| Watzl A MV    | Burger B   | Maier C     | Rinnerthaler A MV | Hedin B         | Kresser C   |
|               |            | Krevatin D  |                   |                 | Frühstück D |

16:42 09.09.2022



# NuScore – Ereignisprotokoll

---

- Spielende

=> abschließende Kontrolle mit SR: Spielstand + Strafen pro Spieler

=> Bericht (oben) „Abschließen“ anklicken

=> Schiedsrichterbericht laut SR schreiben

- E-Jugend für 1./2. Hz.:

- Verletzungen,
- blaue Karte Bericht,
- Einspruch, etc.

x Torschützen \* x Tore : x Torschützen \* x Tore  
Ausmultipliziertes Endergebnis : XYZ : XYZ

=> Menü: „Freigabe“

=> Pin-Eingabe durch MVs,

=> danach SR (ohne bei Spielfreund) abschließen



# ESB – Nuscore – Spielbericht

|                                                                                      |                                  |                                           |              |                                               |        |
|--------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------------------------------------------|--------------|-----------------------------------------------|--------|
| B                                                                                    | Hedin Robert                     |                                           |              |                                               |        |
| C                                                                                    | Kresser Bea                      |                                           |              |                                               |        |
| D                                                                                    | Frühstück Roland                 |                                           |              |                                               |        |
| 7 Meter                                                                              |                                  | 1                                         |              | Timeout 1                                     |        |
| 7 Meter-Tore                                                                         |                                  | 1                                         |              | Timeout 2                                     |        |
|                                                                                      |                                  |                                           |              | Timeout 3                                     |        |
| Personen                                                                             |                                  |                                           |              |                                               |        |
| Rolle                                                                                | Angesetzt                        | Name                                      | Lizenznummer | Verein                                        | E-Mail |
| Schiedsrichter A                                                                     | Ja                               | Müller Andreas                            |              | HC Bregenz                                    | info@  |
| Schiedsrichter B                                                                     | Ja                               | Schneider Bertram                         |              | HC Bregenz                                    | info@  |
| Schiedsrichter-Beobachter                                                            | Ja                               | Vogel Christian                           |              | HC Bregenz                                    | info@  |
| Zeitnehmer                                                                           | Ja                               | Schmidt Renate                            |              | HC Bregenz                                    | info@  |
| Sekretär                                                                             | Ja                               | Schmidt Detlef                            |              | HC Bregenz                                    | info@  |
| Spielaufsicht                                                                        | Ja                               |                                           |              |                                               |        |
| Technischer Delegierter                                                              | Ja                               | Müller Max                                |              |                                               |        |
| Ordner-Chef                                                                          | Ja                               |                                           |              |                                               |        |
| Schiedsrichter Bericht                                                               |                                  |                                           |              |                                               |        |
| Sieger:                                                                              |                                  | Alpha HC Hard                             |              | Bericht:                                      |        |
| Ergebnis                                                                             |                                  | 3 : 2 (3 : 2)                             |              | Einspruch:                                    |        |
| Spielfeld                                                                            |                                  | OK                                        |              | Einspruchstext:                               |        |
| Spielkleidung                                                                        |                                  | OK                                        |              | Ordner:                                       |        |
| Bälle                                                                                |                                  | OK                                        |              | Zuschaueranzahl:                              |        |
| Freigabe                                                                             |                                  |                                           |              |                                               |        |
| Name                                                                                 | Funktion                         | Unterschrift                              |              | Validierung                                   |        |
| Müller Andreas                                                                       | Schiedsrichter                   | <input type="text" value="Passwort"/>     |              | <input type="button" value="Unterschreiben"/> |        |
| Schneider Bertram                                                                    | Schiedsrichter                   | <input type="text" value="Passwort"/>     |              | <input type="button" value="Unterschreiben"/> |        |
| Watzl Stefan                                                                         | Mannschaftsverantwortlicher Heim | <input type="text" value="Passwort/PIN"/> |              | <input type="button" value="Unterschreiben"/> |        |
| Rinnerthaler Markus                                                                  | Mannschaftsverantwortlicher Gast | <input type="text" value="Passwort/PIN"/> |              | <input type="button" value="Unterschreiben"/> |        |
| <input type="button" value="Zurücksetzen"/> <input type="button" value="Freigeben"/> |                                  |                                           |              |                                               |        |



## NuScore 2.0 – Demo Link

---

<https://hbde-apps.liga.nu/nuscore2/de/login>

Spielcode

"test",

Heimverein-Unterschrift  
Gastverein-Unterschrift

"test",  
"heute"

# NuScore 2.0 – Zusammenfassung EKS Halle



## ESB Kurzanleitung

- 1) Verbinde den Laptop mit dem Internet
- 2) Benutze Web-Browser (bspw. Firefox)

- Link zu nuScore  
<https://hbde-apps.liga.nu/nuscore2>
- 3) Eingabe Spielcode (vom Heimverein)
- Spielcode in NuLiga (von Vereinsadmin)

Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen im Handball

- Klicke auf "Anmelden"
- 4) Eingabe Mannschaften
- SK bekommt Mannschaftsliste von Trainern
- Klick auf um das Menü zu öffnen
- Klick auf "Mannschaftsaufstellung"

- Gemäß Liste Spieler eintragen u. auswählen

- Evtl. neuen Spieler laden über die Suche
- nuScore zeigt Eintragungsfehler an
- Nach korrekter Aufstellung PIN-Eingabe

- Nach PIN-Eingabe erscheint Spielprotokoll

- 5) Prüfe SR/ZN/SK und SR Bericht

- SR automatisch geladen ; **Laden** von ZN/SK

- SR-Bericht für Eintragungen

- 6) Das Spielprotokoll

- Start/Stopp ; Anpassen Spielzeit

- Aktionsteiler (1. or, Verwahrung) anklicken und Spieler anklicken od. umgekehrt

- Aktionen können einzeln bearbeitet werden
- Anpassen der Zeit, Löschen der Aktion

- Nach Spielende das Protokoll mit SR abgleichen und "Spiel abschließen"

- 7) Nach dem Spiel: Absprache mit SR

- Eintragungen im "Schiedsrichterbericht" (Verletzte, besondere Vorkommnisse)
- Freigabe des Spielberichts

- Eintragungen kontrollieren
- Passwörter eingeben

- Spielbericht freigeben

- Warten bis das Spiel übertragen ist

- Startbildschirm erscheint ; Fertig



<https://docplayer.org/67467512-Ausfuellhilfe-handball-spielbericht.html>

[illegible]



# Ansprechpartner für ZN/SK

---

1. Kilian Witzel (Vorstand: Schiri-ZN/SK)  
+49 152 2 161 7332  
[kilian.witzel@yahoo.de](mailto:kilian.witzel@yahoo.de)
2. Borrya Baxmeyer (Multiplikator)  
+49 151 6 107 1972  
[boerrya-baxmeyer@arcor.de](mailto:boerrya-baxmeyer@arcor.de)